**المستوى: الثاني متوسط . الأستاذ: ماحي رضا**

**المادة:المعلوماتية. المدة: 1 ساعة**

**المجال ألمفاهيمي: بناء المشاريع. مذكرة رقم: 15**

**الوحدة المفاهيمية : مشروع متعدد الوسائط 1.**

**الحصة التعلمية: واجهة برنامج شكراتش Scratch (عرض).**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **الكفاءة القاعدية:** يتمكن من إنجاز مشروع متعد **الوسائط باستعمال برمجية Scratch.** | **المعارف المستهدفة:**  - **يتعرف على واجهة برنامج سكراتش.** | **الوسائل المستعملة:**  - **جهاز الحاسوب.**  **- جهاز العرض Data show.** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **النشاطات و الاستنتاجات** | **المراحل** | **المفاهيم** |
| **لقد تعرفنا في الحصة الماضية على مفهوم برنامج سكراتش ومن قام بتطويره وتعريبه وكذالك طريقة تحميله وتنصيبه وتشغيله في نفس الوقت واليوم سنتعرف على واجهة هذا البرنامج، فماهي العناصر التي تتكون منها هذه الواجهة؟**  **ج...................................................**   * **الاستنتاج:**   **1- منطقة القوائم والأدوات: هي المنطقة التي توجد بها مجموعة من القوائم والأدوات المختلفة التي تستخدم أثناء العمل على برنامج سكراتش.**  **- الأداة لتغيير اللغة.**  **- الأداة لحفظ المشروع.**  **- الأداة لمشاركة المشروع على الإنترنت.**  **- الأداة لمضاعفة الكائنات والمظاهر والأصوات واللبنات والمقاطع البرمجية (تكرار) مع الضغط على shift .**  **- الأداة لحذف الكائنات والمظاهر والأصوات واللبنات والمقاطع البرمجية.**  **- الأداة لتكبير حجم الكائن.**  **- الأداة لتصغير حجم الكائن.**  **- الأداة لعرض منطقة المصة بشكل صغير.**  **- الأداة لعرض منطقة المصة بشكل كبير.**  **- الأداة للإنتقال إلى نمط العرض التقديمي.**  **2- منطقة المنصة: هي المكان الذي يتم عرض فيه نتيجة العمل أو المشروع والمقاطع البرمجية، بالإضافة إلى الأداتين التاليتين:**  **- الأداة لتشغيل المقاطع البرمجية التي تبدأ بلبنة العلم الأخضر.**  **- الأداة لإيقاف عمل المقاطع البرمجية.**  **3- منطقة الكائنات: يظهر عليها كائنات المشروع الحالي وكذالك المنصة التي تمثل خلفية هذا المشروع بالإضافة إلى الأدوات التالية:**  *-* **الأداة للحصول على كائن عشوائي.**  **- الأداة لاختيار كائن جديد من ملف.**  **- الأداة لرسم كائن جديد.**  **4- منطقة التحكم** **:تحتوي على بطاقات التحكم في الكائن سواء من حيث المقاطع البرمجية أو المظاهر أو الأصوات المرتبطة به بالإضافة إلى بيانات الكائن (الإسم وإحداثيات المكان والإتجاه).**  **5- منطقة ألواح اللبنات:تحتوي هذه المنطقة على مجموعة من الأزرار وكل زر يميز بلون وعند الضغط عليه تظهر مجموعة من اللبنات لكل منها دور معين.** | **الإشكالية**  **10 د**  **العرض**  **15 د**  **15 د**  **15 د**  **حوصلة**  **05 د** | **واجهة برنامج سكراتش** |